

Bartosz Trębasiewicz

QA Automation & DevOps Engineer | Administrator systemów

14+ lat doświadczenia · Polska (zdalnie)

b.trebasiewicz@gmail.com · [+48 575 377 793](tel:+48575377793) · [GitHub](#) · [LinkedIn](#)

Podsumowanie zawodowe

Doświadczony specjalista QA & DevOps z bogatym doświadczeniem w:

- Frameworki do automatyzacji testów (Selenium, Cucumber, JUnit)
- Projektowanie i wdrażanie pipeline'ów CI/CD
- Testy E2E aplikacji webowych (Playwright)
- Wdrożenia w chmurze i środowiskach on-premises
- Testy wydajnościowe i monitoring
- Mentoring

Języki

 Polski – ojczysty

 Angielski – C1 (zaawansowany, swobodna praca zawodowa)

 Niemiecki – komunikatywny

Doświadczenie

Technical Service & Support Specialist — IT.NORCOM

maj 2026 – obecnie

Świadczę serwis techniczny, diagnostykę i zdalne wsparcie; utrzymuję i edytuję strony internetowe, piszę zapytania T-SQL, analizuję logi aplikacji oraz bezpośrednio współpracuję z programistami przy rozwiązywaniu problemów klientów.

- Zdalne wsparcie techniczne i diagnostyka
- Utrzymanie i edycja stron internetowych
- Zapytania T-SQL na potrzeby diagnostyki i przeglądu danych
- Analiza logów aplikacji i współpraca z programistami przy rozwiązywaniu zgłoszeń

Product Consultant — BAE Systems

2021 – 2023

Kierowałem automatyzacją QA dla globalnej platformy wykrywania przestępstw finansowych, koordynując testy w zespole liczącym ~20 osób, utrzymując 1000+ testów automatycznych i manualnych oraz na bieżąco dostosowując scenariusze do 3-letniego backlogu i dynamicznie ewoluującego zakresu wydań.

- Zarządzałem testami automatycznymi dla dynamicznie rozwijanej platformy finansowej
- Utrzymywałem 1000+ regresyjnych i funkcjonalnych przypadków testowych
- Dostosowywałem pokrycie QA do 3-letniego backlogu i cykli wydań
- Współpracowałem w ramach interdyscyplinarnego zespołu liczącego ~20 osób

Implementation Specialist — Unicard S.A.

2018 – 2021

Zarządzałem wdrożeniami i integracją systemów kartowych, platform kontroli dostępu oraz rejestracji czasu pracy, tworząc dedykowaną logikę integracyjną łączącą krytyczne biznesowo systemy w środowiskach klientów.

- Realizowałem wdrożenia systemów kartowych, kontroli dostępu i rejestracji czasu pracy
- Tworzyłem i utrzymywałem rozwiązania integracyjne dla systemów krytycznych biznesowo
- Koordynowałem techniczne wdrożenia w środowiskach operacyjnych
- Wspierałem uruchamianie systemów i ich stabilizację w środowisku produkcyjnym

IT Support Specialist — IT Support Konin

2012 – 2018

Zapewniałem wsparcie techniczne i zarządzałem infrastrukturą w środowiskach biznesowych, w tym instalacją, utrzymaniem i diagnostyką systemów kamer, infrastruktury sieciowej oraz bieżących operacji IT.

- Instalowałem i utrzymywałem systemy kamer oraz infrastrukturę sieciową
- Zapewniałem codzienne wsparcie dla użytkowników końcowych i środowisk technicznych
- Zarządzałem zadaniami infrastrukturalnymi w systemach o znaczeniu krytycznym dla biznesu
- Odpowiadałem za diagnostykę awarii, konserwację i ciągłość działania usług

Lua Scripter / Pasjonat automatyzacji — World of Warcraft: The Burning Crusade / Wrath of the Lich King

2007 – 2010

Tworzyłem autorskie skrypty Lua w celu automatyzacji powtarzalnych czynności w grze, poprawy użyteczności interfejsu oraz wsparcia zarządzania starciami rajdowymi poprzez szybszy i bardziej przejrzysty workflow.

- Tworzyłem skrypty automatyzujące UI i rozgrywkę na potrzeby wsparcia rajdów
- Usprawniałem workflow graczy i zarządzanie starciami poprzez skrypty
- Projektowałem logikę automatyzacji dla powtarzalnych zadań w grze
- Opracowywałem zaawansowane modyfikacje i usprawnienia zwiększające efektywność

Closed Beta Tester / Gracz rankingowy — XyberMech

2004 – 2008

Brałem udział w zamkniętych testach beta i przez sześć miesięcy, w okresie największej popularności gry, zajmowałem 1. miejsce w rankingu w Polsce, łącząc grę rankingową z bezpośrednim feedbackiem dotyczącym jakości rozgrywki i stabilności.

- Brałem udział w zamkniętych testach beta rywalizacyjnej gry online
- Zdobyłem i przez sześć miesięcy utrzymywałem 1. miejsce w Polsce
- Wpływałem na jakość rozgrywki poprzez testy i feedback
- Osiągałem wysokie wyniki w warunkach rywalizacji

Szkolenia i warsztaty

Cyberbezpieczeństwo w przedsiębiorstwie

NobleProg Polska · sierpień 2021

8 godz.

Szczegóły szkolenia



Audyt bezpieczeństwa informacji

NobleProg Polska · sierpień 2021

8 godz.

Szczegóły szkolenia



Zarządzanie ryzykiem informacji

NobleProg Polska · sierpień 2021

8 godz.

Szczegóły szkolenia



Pierwsze kroki z Microsoft Azure

Stacja IT (Sages) · 18 grudnia 2021

Szczegóły szkolenia



Wprowadzenie do Pythona

Stacja IT (Sages) · 19 marca 2022

Szczegóły szkolenia



BDD z Cucumber i Gherkin

Stacja IT (Sages) · 8 czerwca 2022

Szczegóły szkolenia



Szkolenie z Linuksa

Szkolenie wewnętrzne u pracodawcy · czerwiec 2022

Szczegóły szkolenia



Podstawy Postmana

Stacja IT (Sages) · 29 sierpnia 2022

Szczegóły szkolenia



Umiejętności

ZAPEWNIENIE JAKOŚCI (QA)

Selenium WebDriver

Cucumber BDD

Gherkin

JUnit / TestNG

Rest Assured API

JMeter (Performance)

Postman

QA Automation

DEVOPS I INFRASTRUKTURA

Docker & Docker Compose

Proxmox (Hypervisor, LXC)

Jenkins CI/CD

systemd services

Traefik (reverse proxy)

Self-hosting & monitoring

TECHNOLOGIE WEBOWE I INTEGRACJE

Next.js / React

Node.js

Playwright (E2E)

Redis

Discord API & bots

OAuth2 (Discord, Steam OpenID)

LLM integration (Ollama, Gemini)

ComfyUI (image generation)

PROGRAMOWANIE I SKRYPTY

Java

Python

C#

Bash/Shell

TypeScript

SQL (MS-SQL, PostgreSQL)

CHMURA I BAZY DANYCH

MS-SQL Server

PostgreSQL

MongoDB

NARZĘDZIA I PLATFORMY

Git / GitHub

JIRA

Confluence

Linux (CentOS, Debian, Ubuntu)

Windows Server

n8n Automation

Projekty

ariku.pl — self-hosted web platform

Ta strona: portfolio w stylu terminala, panel społecznościowy serwera gamingowego na Discordzie, kreator koszulek full-print oraz panel administratora, zbudowane i utrzymywane samodzielnie na domowym klastrze Proxmox

- ~200 testów E2E Playwright na dedykowanym kontenerze LXC, ze strumieniowaniem wyników na żywo na stronę
- Kreator koszulek z generatorami wzorów opartymi na seedach, wgrywaniem grafik i walidacją DPI do druku
- Logowanie przez Discord OAuth2, samodzielne przydzielanie ról i kontrola serwerów gier dla członków społeczności
- Boty Discord oparte na lokalnych modelach LLM (Ollama) i Gemini, generowanie grafik AI za pomocą ComfyUI
- Panel właściciela: monitoring infrastruktury, alerty, kopie zapasowe, statystyki wizyt

Next.js

React

TypeScript

Playwright

PostgreSQL

Redis

Node.js

Discord API

Ollama

ComfyUI

Proxmox

Traefik

systemd

QA Automation Framework

Automatyzacja testów E2E z wykorzystaniem Selenium, Cucumber i Gherkin

- 1000+ przypadków testowych
- 70% pokrycia testami
- Wsparcie dla równoległego wykonywania testów
- Integracja z CI/CD

Java

Selenium

Cucumber

Gherkin

TestNG

Maven

Proxmox Cloud Setup

Lokalna platforma wirtualizacji (on-premises) dla 20+ maszyn wirtualnych

- Klaster wysokiej dostępności (HA)
- Obsługa migracji na żywo
- Automatyzacja tworzenia kopii zapasowych
- Monitoring wydajności

Proxmox

Linux

Networking

Storage

API Testing Suite

Automatyzacja testów REST API z wykorzystaniem Rest Assured i Postman

- 200+ przetestowanych endpointów API
- Benchmarki wydajności
- Testy bezpieczeństwa
- Testy kontraktowe

Rest Assured

Java

TestNG

Maven

n8n Automation Workflows

Automatyzacja procesów biznesowych przy użyciu platformy n8n

- 20+ zautomatyzowanych procesów (workflows)
- Skrócenie czasu pracy o 50%
- Obsługa błędów i rejestrowanie logów
- Integracja z 15+ usługami

n8n

Node.js

REST APIs

Webhooks

Kontakt: b.trebasiewicz@gmail.com · Polska (zdalnie)